

Leerlinginstructies Luistervaardigheidstrainer (SP, FR, DU)

Wat leuk dat je aan de slag gaat om je luistervaardigheid te verbeteren!

Het doel van de oefeningen

De Luistervaardigheidstrainer is bedoeld om je op een andere manier te laten werken aan je luistervaardigheid dan je misschien gewend bent. Niet door oude kijk- en luistertoetsen te maken, maar door heel gericht en soms gedetailleerd naar fragmenten te luisteren. Bij een deel van de opgaven zal je het transcript ook te zien krijgen om mee te kunnen lezen. Door dit soort oefeningen maak je vooral veel kilometers in het luisteren naar Spaanse/Franse/Duitse fragmenten. En dat helpt.

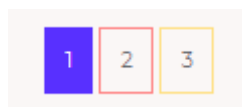
Feedback

Nadat je de toets gemaakt hebt, zie je meteen de resultaten. Natuurlijk is het maken van de opdrachten belangrijk, maar neem vooral ook de tijd om naar je antwoorden en de feedback te kijken. Luister opnieuw naar het fragment. Hoor je dan ook het antwoord? Het gaat bij deze opdrachten eigenlijk niet om "hoeveel goed". De feedback die je krijgt is veel belangrijker.

- > Nadat je de toets hebt gemaakt, zie je direct de resultaten.
- > Klik op *Bekijk antwoorden* en je kunt direct aan de slag met de feedback.
- > Links staan de opdrachten met jouw eigen antwoorden.
- > Rechts staat de feedback.

The screenshot shows a digital test interface. On the left, there is a question titled 'opgave 3' with a 10p value. The question asks to listen to the first two sentences of a transcript and choose the best connecting word. The options are 'Car', 'Néanmoins', 'Mais', and 'Par conséquent'. 'Mais' is selected. On the right, the feedback for 'opgave 3' is shown, indicating a score of 0.0/1.0. The feedback text explains that 'Mais' means 'but' and is not the correct answer for the context. The interface also shows a progress bar at the top and navigation buttons like 'NAKIJKEN', 'COMMENTAAR', and 'CONVERSATIE'.

>> Klik in het linkerveld op het antwoord dat je hebt gegeven. Je ziet dan rechts de feedback bij die opgave. je kunt links onderin door de opdrachten navigeren met deze knoppen:



>> Er zijn ook opdrachten waarop je geen punten kunt scoren. Hier staat altijd 0 uit 0 punten. Op deze opdrachten zijn geen foute antwoorden. Kijk vooral naar de mogelijkheden bij de feedback.

